

Taiji Bailong Ball meerderenspel

Taiji Bailong Ball Multiplay – Variaties

<u>“Tegen elkaar”</u>	3
<u>1 Wedstrijdregels “tegen elkaar”</u>	3
<u>1.1 Eisen aan “Speelplaats/ - veld en uitrusting”</u>	3
1.1.2 <u>Senioren speelplaats/ - veld</u>	3
1.1.3 <u>Juniores speelplaats / - veld</u>	3
1.1.4 <u>Speelplaats / - veld -lijnen</u>	4
1.1.5 <u>Net en nethouder, netstandaard</u>	4
1.1.6 <u>Bal en racket</u>	4
1.1.7 <u>Scheidsrechterstoel</u>	5
1.1.8 <u>Puntenstand - tafel</u>	5
<u>1.2 Wedstrijdcategorieën</u>	5
1.2.1 <u>Dames - en Heren – enkelspel</u>	5
1.2.2 <u>Dames - en Heren - dubbelspel</u>	5
1.2.3 <u>Gemengd - dubbelspel</u>	5
1.2.4 <u>Dames - en Heren - clubwedstrijd</u>	5
<u>1.3 Wedstrijdklasse</u>	5
1.3.1 <u>Juniores respectievelijk junioren klasse;jonger dan 36 jaar</u>	5
1.3.2 <u>Senioren klasse I: 36 tot 45 jaar; Senioren klasse I: 36 tot 50 jaar</u>	5
1.3.3 <u>Senioren klasse II: 46 tot 55 jaar; Senioren klasse II: 51 tot 60 jaar</u>	5
1.3.4 <u>Senioren klasse III: 56 tot 70 jaar; Senioren klasse III: 61 tot 70 jaar</u>	5
<u>2 Wedstrijd – voorbereiding en uitvoering</u>	5
<u>2.1. Plaatskeuze en opwarmfase</u>	5
2.1.1. <u>Plaatskeuze</u>	5
2.1.2 <u>Opwarmfase</u>	5
<u>2.2. Plaats - positie</u>	5
2.2.1. <u>Enkelspel</u>	5
2.2.2 <u>Dubbelspel</u>	6
<u>2.3 Opvang - recht</u>	6
2.3.1 <u>Opvang - wissel</u>	6
2.3.2 <u>Dubbelspel</u>	6
<u>2.4 Pauze tussen de sets en wisseling van helft</u>	6
<u>2.5 Wedstrijd beslissingsregels</u>	6
2.5.1. <u>Punten winst</u>	6
2.5.2 <u>Set winst</u>	6
2.5.3 <u>Spel winst</u>	6
<u>2.6 Opvang</u>	6
2.6.1 <u>Foutloze opvang</u>	6
2.6.2 <u>Opvang toestemming</u>	7
<u>2.7 Foute opvang</u>	7
<u>2.8 Storingen van de terugspelende - helft</u>	7
<u>2.9 Herhalen van de opvang</u>	7

<u>2.10 Zwaaitechnieken</u>	8
<u>2.10.1 Veroorloofde zwaai - technieken</u>	8
<u>2.10.2 Veroorloofde aantal zwaaien</u>	8
<u>2.10.3 Foute zwaai - technieken</u>	8
<u>2.11 Aanvalbal regels</u>	8
<u>2.11.1 Aanvalbal definities</u>	8
<u>2.11.2 Hoogtepunt – aanval - bal</u>	8
<u>2.11.3 Aanvalsbal in het voorgebied (de scheidingsgrens wordt meegeteld)</u>	8
<u>2.12 Wedstrijdregels</u>	9
<u>2.12.1 Algemene regels</u>	9
<u>2.12.2 Fouten tijdens het spel</u>	9
<u>Taiji Bailong Bal meerspelen – varianten – “met elkaar”</u>	10
<u>3 Methode “met elkaar”</u>	10
<u>3.1 Opstelling</u>	10
<u>3.2 Puntenteller</u>	10
<u>3.3 Puntenwaardering</u>	10
<u>3.4 Speeltijd en puntenstand</u>	10
<u>4 Regels</u>	10
<u>4.1 Opvang</u>	10
<u>4.2 Positie</u>	10
<u>4.3 Technische fouten in de uitvoering</u>	10
<u>4.4 Moeilijkheidsbeoordeling</u>	10
<u>4.5 Gelijkstanden</u>	10

Taiji Bailong Ball meerspel – variaties “tegen elkaar”

1 Wedstrijdregels “tegen elkaar”

1.1 Eisen aan “Speelplaats / - veld en uitrusting

1.1.1 Speelplaats / - veld - bedekking

De bedekking van het speelplaats / - veld moet effen en vlak zijn. Het mag bestaan uit, gravel, hout / parket, cement of uit moderne sportplaats - ondergrond. Aan te bevelen zijn afgrenzingen aan de kanten in de kleuren wit en geel.

1.1.2 Senioren speelplaats / - veld

Enkelspel: 10m lang, 5m breed

Dubbelspel: 10m lang, 6m breed

Speelplaats / - veld moet in de omtrek minstens 2m vrij staan. De plafondhoogte moet minstens 7m bedragen.

Seitenlang = lengte/ breite = breedte/ einzelspiel = enkelspel/front,back area = voorvak, achtervak

Trenlinie doppelspiel = scheidingslijn dubbelspel/mittellinie = middellijn/limited area = beperkt gebied

1.1.3 Junioren speelplaats / - veld

Enkelspel: 12m lang, 5m breed

Dubbelspel: 12m lang, 7m breed

De speelplaats moet in de omtrek minstens 2m vrij staan. De plafondhoogte moet minstens 7m bedragen.

Attack area = Aanvalsgebied/ limited area = Beperkt gebied

1.1.4 Speelplaats - / - veld lijnen

Alle lijnen bedragen 5cm breedte

- De middellijn scheidt het speelveld / -plaats in twee gelijk grote helften
- De voor en achter (front-back) scheidingslijn loopt parallel aan de middenlijn en is 2,5m (bij senioren) respectievelijk 3m (bij junioren) van elkaar verwijderd. De voor – achter (front - back) scheidingslijn hoort bij het voorvak (front area). Deze lijn scheidt het aanvalvak (attack area, dit is het achtervak) van het beperkte bereiksvak (limited area, dit is het voorste vak).
- Het opvang vak is voor senioren achter de voor - achter scheidingslijn in het achtervak. Voor junioren is het opvang vak buiten het speelveld / - plaats, maar binnen de fictieve verlengde zijkanen in de lengte.
- De scheidingslijn bij dubbelspel bedraagt 6m en scheidt in het senioren dubbelspel de helft in twee speler gebieden. (het beperkte bereiksvak (voorvak) en aanvalsvak of achtervak)

1.1.5 Net en nethouder / - standers

Junioren: Netlengte 8m. Breed: 80cm. Hoogte net bovenkant 1,80m. De nethouders / -staanders zijn ieder 50cm van de zijlijn verwijderd. Het net verloopt over de middenlijn.
Senioren: Netlengte 7m. Breed: 80cm. Hoogte net bovenkant 1,75m. De nethouders / -staanders zijn ieder 50cm van de zijkant verwijderd Het net loopt over de middenlijn.

1.1.6 Bal en racket

Er mogen alleen van OK geteste en toegestane rackets en ballen gebruikt worden.

- de speelbal moet rond zijn en heeft een stug lichaam. De doorsnede bedraagt 6,8cm +/- 0,2cm; het gewicht is 54g +/- 2g. Het bal - lichaam en het totale gewicht van de zandkorrels moet altijd een gewicht van circa 27g hebben.
- De totale lengte van het racket ligt tussen 47 cm en 54 cm. De hoogte tussen 0,8 cm en 1cm. De binnenzijde van de racketlijst loopt naar binnen toe af, met een bocht van 35-45 graden. De racket - steel en het racket - handvat hebben samen een lengte van 23-30cm. De lijst - doorsnede bedraagt 20,7cm. De oppervlakte van de bespanning moet effen en glad zijn. De kracht van de bespanningsvlakte bedraagt 0,6 -1mm, en wordt uit elastisch Kautschuk (rubber) - materiaal vervaardigd. Bij een horizontale ligging van het racket, hangt de bespanning 205mm naar beneden. Het middelpunt van de bespanning moet het diepste punt aangeven. Het natuurlijke hangen mag slechts maar de helft van de hoogte van de racketlijst zijn, dat wil zeggen 4-5mm.

De racketlijst mag uit verschillende stugge materialen, zoals hard - plastic en edelstaal / aluminium, vervaardigd zijn. Het racket mag een totaalgewicht van 120-200g hebben.

1.1.7 Scheidsrechterstoel

De hoofdscheidsrechter zit op een hoogte van circa 1,30m. De afstand tot aan de net-houder / -staander moet ongeveer 30 - 50cm zijn. De scheidsrechter moet een zekere en vaste zit hebben.

1.1.8 Puntenbord - tafel

Er kunnen net als bij tafeltennis puntenbord - tafels gebruikt worden.

1.2 Wedstrijdcategorieën

1.2.1 Dames - en Heren enkelspel

1.2.2 Dames - en Heren dubbelspel

1.2.3 Gemengd - dubbelspel

1.2.4 Dames - en Heren - clubwedstrijd

Bij de clubwedstrijd worden ieder tweemaal enkel en eenmaal dubbel, met twee sets gespeelt.

1.3 Wedstrijdklassen

1.3.1 Junioren respectievelijk junioren klasse: jonger dan 36

1.3.2 Junioren klasse I: 36 tot 45 jaar; Senioren klasse I: 36 tot 50 jaar

1.3.3 Senioren klasse II: 46 tot 55 jaar; Senioren klasse II: 51 tot 60 jaar

1.3.4 Senioren klasse III: 56 tot 70 jaar; Senioren klasse III: 61 tot 70 jaar

2 Wedstrijd - voorbereiding en uitvoering

2.1 Plaatskeuze en opwarmfase

Na het kiezen van de plaats hebben de atleten maximaal 2 minuten tijd zich samen op te warmen.

2.1.1 Plaatskeuze

Voor elke wedstrijd leidt de hoofdscheidsrechter een loting uit. De loting kan met een munt tussen de aantredende atleten beslist worden. De winnaar van de loting krijgt de mogelijkheid tussen het opvangrecht en de plaatskeuze te kiezen.

2.2 Plaats - positie

2.2.1 Enkelspel

Bij enkelspel kan de atleet met het recht om te beginnen met de opvang een voor hem vrije positie in het opvang gebied ter uitvoering van de opvang kiezen. De atleet die de bal verwacht kan een voor hem vrije positie op het speelveld innemen.

2.2.2 Dubbelspel

Bij dubbelspel moet iedere atleet in zijn eigen gebied staan (A1, A2, B1, B2. A1 en B1 zijn ieder de rechter zijde van een speelveld). Degene, die de opvang heeft, moet in de opvang gebied staan. Na elke set kunnen de posities van de twee spelers geruild worden, de opvang volgorde niet.

2.3 Opvangrecht

De eerste opvang van de eerste set verricht de partij, die de loting gewonnen heeft. De eerste opvang van de volgende sets worden voortaan afwisselend begonnen.

2.3.1 Opvang - wissel

Een opvang - wissel geschiedt na elke 2 opvangen bij seniorenspel, respectievelijk 5 opvangen bij het juniorenspel. Vanaf de gelijke stand 10:10 bij senioren en respectievelijk 20:20 bij juniorenspel wordt na een speelbal afwisselend opgevangen.

2.3.2 Dubbelspel

Bij dubbel begint de speler A1 met de opvang. Het wordt in de volgorde A1,B1,A2,B2,A1,... tot het einde van de set uitgevoerd.

2.4 Pauzes tussen de sets en wisselingen van helft

De pauze tussen de sets bedraagt maximaal 2 minuten. Elke keer na een set wordt van helft gewisseld. In beslissingssets wordt na het 5 de gewonnen punt bij het seniorenspel van helft gewisseld. In de beslissingsset bij het juniorenspel wordt na het 10 de gewonnen punt van helft gewisseld.

2.5 Wedstrijd beslissingsregels

2.5.1 Puntenwinst

De puntenwinst wordt door een opvang, terugspeelbal of door het maken van een fout respectievelijk het niet bereiken van de tegenstander bereikt.

2.5.2 Setwinst

Een setwinst is met een puntenafstand van minstens twee punten te behalen. Er worden per set minstens tot 11 (bij senioren) en tot 21 (bij junioren) punten gespeeld. Treedt een eindstand van 10:10 (bij senioren) of 20:20 (bij junioren) in, dan wordt zo lang doorgespeeld tot een partij een verschil van twee punten bereikt heeft. Maar er wordt tot maximaal 15 punten (bij

senioren) en maximaal 25 punten (bij junioren) gespeeld, de twee punten afstand regel wordt hier buiten kracht gezet.

2.5.3 Wedstrijdwinst / Matchwinst

De partij, die als eerste twee sets wint, wint ook de wedstrijd (match). Treedt een partij niet aan of stopt de partij, zo telt de match als 2:0 set en elk 11:0 punten (senioren) en 21:0 punten (junioren).

2.6 Opvang

2.6.1 Foutloze opvang

Degene die begint met de opvang (opvanger) staat in het opvanggebied, één voet mag het grondcontact niet verliezen. Een hand gooit de bal duidelijk omhoog naar achteren, waarbij de bal minimaal 10cm afstand terug leggen moet, de andere hand met het racket gaat de bal tegemoet, door een correcte uitvoering door het ronde zwaaiproces wordt de bal over het net

naar de andere kant gespeeld. Bij senioren enkelspel moet de bal in het achterste gebied (back area) aankomen, bij dubbelspel zijn beide gebieden (areas) geoorloofd. Bij junioren spel kan door de slingertechniek “draaiing om het eigen lichaam” de bal opgevangen worden, waarbij de bal zonder beperkingen op de tegenover liggende kant kan aankomen. Bij senioren spel is die techniek “draaiing om het eigen lichaam” verboden, veroorloofd is uitsluitend de hoog ingeworpen en diep uit vliegende opvang bal.

2.6.2 Opvang toestemming

Telkens na een fluitsignaal en aanwijzing van de hoofdscheidsrechter kan een opvang proces begonnen worden.

2.7 Foute opvang

Foute opvangen zijn, als:

- de atleet niet in het opvang - gebied staat respectievelijk op het gebied met de scheidingslijn staat.
- de atleet de bal niet duidelijk meer dan 10cm opgooit.
- de atleet tijdens het opvang proces beide voeten beweegt en deze van de grond komen, omhoog springt; in het senioren bereik een draaitechniek tot aan de bal uitgooit uitvoert.
- na de bal opvang op het racket een foute zwaai techniek tot aan de bal uitgave uitvoert; onder de foute zwaai technieken behoren: gebruik van onderbroken zwaaien, schuiven, schuddende of tillende krachten.
- bij juniorenspeel de draaiing om het lichaam meer als 360 graden bedraagt.
- de bal na het inwerpproces, het racketblad niet bereikt of de bal niet uit het racketblad eruit gezwaaid kan worden..
- de bal niet over het net komt of voor het net stopt.
- de bal buiten het voorgeschreven bereik de grond raakt.
- de bal na de opvang voorwerpen behalve het net, lichaam en kledingstukken van het eigen team aanraakt.
- bij seniorenspeel niet de hoog ingeworpen en diep eruit gelaten zwaai techniek aangewend wordt.

2.8 Storingen van de teruggevende - kant

De atleet, die de bal na de opvang gespeeld is verwacht, mag niet expres het racket in de ruimte zwaaien, hard schreeuwen of op zijn speelveld rond springen en daardoor de opvang van de tegenstander te storen.

2.9 Herhaling van de opvang

Een herhaling van de opvang is door te voeren, als:

- na het omhoog gooien van de bal, het racket niet wordt beweegt, en de bal niet de hand of het racket raakt. In dit geval wordt de opvang ongeldig verklaard, en opnieuw doorgevoerd.
- het signaal van de hoofdscheidsrechter voor een opvang nog niet gegeven is.
- de opvang volgorde geschonden wordt.
- aan beide kanten storingen tijdens de opvang optreden.
- raakt de bal na de opvang het net en belandt binnen het geldende gebied, wordt er doorgespeeld; landt de bal buiten de lijnen, gaat er een punt verloren.
- heeft de tegenstander de bal na aanraking met het net geraakt, dan gaat het spel verder.

2.10 Zwaai technieken

2.10.1 Geoorloofde zwaai technieken

De bal moet op het moment van aanraking met het racketblad, door correcte stelling van het racket tot de bal en tot de loopbaan, zoals adequate ontvangstsnelheid, in het racketblad ontvangen worden, en aansluitend vloeiend door complete doorgang van de ronde zwaai bewegingen eruit worden gelaten. Na de bal in aanraking komt met het racket mag men hoogstens 2 stappen maken.

2.10.2 Veroorloofde aantal zwaaien

Ieder zich tegenoverstaande speler mag maar één zwaai tot bevordering van de bal over het net maken. In het dubbelspel mogen twee zwaaien van een kant gemaakt worden., waarbij elke speler alleen maar één zwaai mag uitvoeren.

2.10.3 Foute zwaai technieken

Zwaai technieken zijn fout, als:

- de bal direct en hard tegen het racketblad stoot.
- het rond - vormige bal begeleidingsproces onderbroken wordt of tussendoor van richting veranderd wordt.
- een tweevoudige kracht in het zwaai proces gebruikt wordt.
- de bal in het zwaai proces het racketblad tussendoor verlaat.
- een omkeer van de zwaai tijdens de bal erop laten proces en de bal uitlaat proces plaatsvindt.

Voorbeeld niet geoorloofd: Voor het erop laten van de bal op het racketvlak draait men het racket met de klok mee, en om de bal uit te spelen wordt tegen de klok gezwaaid.

- een krachtontplooiing door drukken, schuiven en slaan dan wel de bal door een rukachtige beweging van het handgewricht gespeeld wordt.
- de bal meermaals op het racketvlak springt.

2.11 Aanvalsbal regels

2.11.1 Aanvalsbal definitie

Een bal geldt als aanvalsbal, als het de verticale net - vlakte doordringt

2.11.2 Hoogtepunt - aanvalsbal

Een bal geldt als hoogtepunt - aanvalsbal, als de bal onder opgevangen en over gestutte (staande)of inspringende technieken door het versnellen en krachttoename boven uitgespeeld wordt. De hoogtepunt - aanvalsbal mag alleen binnen het achtergebied (back - area) of aanvalgebied (attack - area) gebruikt worden., daarbij mogen de voeten zowel aan het begin als bij het tweede beginpunt van het bewegingsproces het gebied, scheidingslijn of het voorgebied / beperkinggebied (front/limited -area) niet raken.

2.11.3 Aanvalsballen in voorgebied (de scheidingslijn hoort ook bij het voorgebied)

Een aanvalsbal in het voorgebied (front area) mag niet versneld en met extra kracht uitgevoerd worden.

De bal moet het racket altijd eerst naar boven of tenminste horizontaal verlaten (vliegbaan is een omgekeerde parabool). Raken deze punten elkaar niet, dan geldt het als aanvalsfout.

2.12 Wedstrijdregels

2.12.1 Algemene regels

- Ballen die in de begrenzinglijnen komen zijn goede ballen of die op de speelplaats (speelveld)/ begrenzinglijnen van de tegenstanders zijde aankomen.
- Raakt de bal het net, wordt het een goede bal genoemd, zo telt het als een “netroller”en wordt goed geteld.
- Dode ballen zijn ballen, die de grond raken of door foute te voorschijn komende spelmomenten .
- Een speelbal wordt herhaald, als de scheidsrechter geen beslissing over een punt maken kan of beide speelpartijen het wensen. Een match wordt herhaald, als wegens onvoorziene omstandigheden, de match onderbroken werd en een voortzetting niet mogelijk is.

2.12.2 Fouten tijdens het spel

Het geldt als fout, als

- de bal buiten Speelveld / - plaats -begrenzing op de kant van de tegenstanders belandt (out ball)
- de bal niet over het net komt, onder het net of door het net vliegt, of tegen de nethouder aankomt.
- de bal door het racket niet op de eigen helft opgevangen of eraf gespeeld wordt.
- de bal in een balwissel iets anders dan het net raakt (b.v. kleding, lichaamsdelen, nethouder, enz.)
- het racket tijdens het zwaaiproces de grond raakt.
- de atleet op of over de middenlijn treedt.
- een niet geoorloofde aanvalsbal in het voor – of beperkte gebied (front of limited area) gespeeld wordt.
- bij dubbel zich de rackets van beide spelers van een team raken of bij een zwaaiproces van een speler het racket een lichaamsdeel van een medespeler raakt.
- na het ontvangen van de bal op het racketblad, de speler meer als twee stappen maakt.
- de versnellingsafstand b.v. de zwaaiafstand langer als 360 graden is.
- in de seniorenklasse III een aanvalsbal gespeeld wordt, waarbij beide voeten de grond verlaten.

Taiji bailong Ball Multiplay – variaties “Met elkaar spelen”

3 Methode “Met elkaar spelen”

3.1 Opstelling

Op het speelveld / - plaats staan twee spelers uit één team tegenover elkaar. De wedstrijd met tijdopname begint met een signaal van de hoofdscheidsrechter.

3.2 Puntenteller

Er zijn altijd twee punten-scheidsrechters en puntentellers nodig.

3.3 Puntenwaardering

De puntenscheidsrechters waarden de bewegingen van alle spelers naar moeilijkheidsgraden met 1,2 of 3 punten (4.4.). De opvang wordt niet geteld. Elke zijde wordt apart geteld. Valt de bal op de grond, dan geldt het als 0 punten (opschrijven in de kolom 0 fouten). Wordt een techniek onzuiver of met fouten gespeeld, dan telt het als 0 punten (opschrijven in de kolom “fouten”).

3.4 Speeltijd en puntenstand

Een spel duurt 2 minuten. Aan het einde worden de punten van beide zijden opgeteld, wat dan de puntenstand van het team aangeeft.

4 Regels

4.1 Opvang

Elke opvang wordt achter de scheidingslijn uitgevoerd.

4.2 Positie

Het erop laten / opvangen van de bal kan in beide gebieden gebeuren. Bij het eraf spelen van de bal moet minstens één voet op of achter de scheidingslijn zijn. Zouden beide voeten bij het eraf spelen in het voor gebied (front area) zijn, dan is het een fout.

4.3 Technische fouten in de uitvoering

Bevat het zwaaiproces en – fouten in de vorm van schudden, heffen, kracht uit het handgewricht, onderbroken zwaai, enz. telt als een fout.

4.4 Moeilijkheidsbeoordeling

1 Punt: 8 basis technieken (hoge en diepe handpalm (voorhand), hoge en diepe handrug (backhand), hoge en diepe handrug met de smalle greepzijde, links en rechts aantrekkende zwaai voor het lichaam).

2 Punten: 8 Verstoppte technieken (links en rechts achter het hoofd, links en rechts achter de schouder, achter het lichaam, onder de oksels, onder de benen)

3 Punten: 2 gevorderde (advanced) technieken (links en rechte diagonale draaiingen)

4.5 Gelijkstand

Zouden teams de gelijke totale puntenstand krijgen, worden het aantal fouten geteld, minder fouten des te beter. Zijn deze ook identiek, dan worden de aantal 0 punten, m.a.w het aantal verloren ballen geteld, minder fouten des te beter.